### Encender el equipo

Presionar la tecla



Colocar el papel debajo del rodillo negro y luego avanzar el papel presionando la recla F2 hasta donde sea necesario.

#### Activar cajero



# Colocar Nombre y RUC de Cliente en la Factura (Personalizar la factura).



## Para facturar

Ingrese el monto a facturar y luego presione el botón del dpto en el teclado amarillo y presione



## Anulación antes de finalizar la factura.



#### Para anulaciones o notas de créditos.

Para acceder a estas funciones presionar "1" para seleccionar Nota de Crédito y luego presionar



• **#DOC:** Se solicita el número de factura sobre la que se va a aplicar la Nota De Crédito o Débito. Es un campo obligatorio (mínimo un digito máximo 8 dígitos)

RECIBO

- RUC/CIP: Se solicita el RUC/CIP del cliente. Es un campo obligatorio (mínimo 8 dígitos, máximo 20 dígitos)
- **RAZON SOCIAL**: Indique el nombre del cliente o razón social. Es un campo obligatorio (Máximo 100 caracteres)
- DIRECCION: Indique la dirección del cliente. Máximo 50 caracteres.
- SERIAL MAQUINA: Ingresar el Serial del Equipo Fiscal (Debe contener 6 dígitos alfanuméricos y 7 números)
- FECHA: La fecha en que fue realizada la factura relacionada a la Nota de Crédito o Débito. Formato DDMMYYYY.

- HORA: La fecha en que fue realizada la factura relacionada a la Nota de Crédito o Débito. Formato HHMM.
- CREDITO: Luego presione la cantidad por la que desee hacer la nota de crédito y luego presiona el botón del dpto. en el Teclado amarillo y luego para finalizar



## Modo X

La opción Rep. Diario X, generará un reporte X, el cual contiene la misma información de un reporte Z, solo que no la almacena en memoria Fiscal.



#### Modo Z

Este reporte permite totalizar el valor de las ventas y otras operaciones realizadas. Al emitir un reporte de cierre diario en Modo Z, la información de ventas en la memoria de trabajo se copia a la Memoria Fiscal, y los totales y contadores en la memoria de trabajo son inicializados.



# Presionar la tecla borrar 2 veces para iniciar la pantalla.

Para Apagar el Equipo

